

Spelregels en techniek van het Jeu de Boules

1. Bij Jeu de Boules is het de bedoeling om de metalen ballen zo dicht mogelijk bij een klein houten balletje (de but of cochonnet) te werpen. De werptechniek is onderhands en kan variëren: rollen, halfhoog, hoog. De startafstand van de cirkel (van waaruit de spelers werpen) tot de but kan variëren van 6 tot 10 meter. Het spel wordt doorgaans gespeeld op een ondergrond van verhard zand of (grof) grind. In Frankrijk beleeft de sport zijn grootste populariteit, met 350.000 bondsleden, en ongeveer 17 miljoen vrijetijdsspelers.
2. Jeu de Boules kan zowel individueel als in teamverband gespeeld worden, waarbij een team kan bestaan uit twee of drie spelers. Men noemt dit ook wel doublette en triplete. Individueel noemt men ook tête-à-tête. Als met drie spelers per team wordt gespeeld, heeft elke speler 2 boules, terwijl elke speler bij doublette en tête-à-tête 3 boules heeft. De boules (stalen ballen) hebben een diameter tussen 70,5 en 80 millimeter en een gewicht tussen 650 en 800 gram. Het but ("Frans voor "het doel") heeft een diameter van 30 millimeter met een variatie van 1 mm.
3. Het team dat de partij mag beginnen wordt bepaald door loting. Degene die de toss wint, trekt een cirkel met een diameter van 50 centimeter (tegenwoordig wordt ook een kunststof cirkel gebruikt) en gooit het but uit op een afstand tussen de 6 en 10 meter. Het team dat het but werpt, werpt ook de eerste boule en probeert deze zo dicht mogelijk bij het but te plaatsen. Daarbij moet er op gelet worden dat de voeten binnen de cirkel staan en zij niet van hun plaats mogen komen voordat de geworpen boule de grond heeft geraakt.
4. Vervolgens mag de tegenpartij proberen een boule dicht bij het but te leggen (pointer of plaatsen), de boule van het andere team te verplaatsen (tirer of schieten) of het but te verplaatsen.
5. Er wordt niet om beurten gespeeld, maar het team dat het dichtst bij het but ligt, speelt pas weer als de tegenstander beter ligt of geen boules meer heeft. Als twee boules gelijk liggen gooit men om beurten net zo lang tot er weer een team ligt. Het team dat bij die gelijke stand als eerste lag, begint dan ook als eerste weer te gooien.
6. Als één team geen boules meer heeft mag het andere team proberen meer

punten te scoren door boules dichterbij te brengen dan de beste van de tegenstander. Voor elke boule die een team dichterbij heeft geplaatst dan de tegenpartij krijgt men een punt (dus maximaal 6 punten bij triplete en doublette). Dan is de werpronde (of "mène") voorbij. Het team dat heeft gescoord, trekt een cirkel op de plaats waar het but lag en gooit hem opnieuw, waarna de volgende mène begint.

7. Een bal is uit als hij de kant heeft geraakt of volledig over de lijn geweest.

8. Als het but uitgaat, begint de werpronde opnieuw. Hetzelfde team gooit weer de eerste bal. Als één team op dat moment geen ballen meer heeft, telt van het andere team iedere bal die nog over is voor één punt.

9. Het spel eindigt zodra een team 13 punten heeft behaald